

Master e Università

# Wing4Students 2019: imparare l'inglese con un (con)corso



Redazione • dicembre 12, 2018 • 0 • 10 • 2 minutes read



Wing4Students, sono aperte le iscrizioni alla quinta edizione del programma organizzato da Easy, in collaborazione con il Gruppo Unipol.

Il programma di edutainment italiano per imparare l'inglese è dedicato a universitari e laureati con meno di 28 anni.

## Wing4Students

Wing4Students è una **iniziativa gratuita**. Nelle precedenti edizioni hanno aderito migliaia di giovani provenienti da quasi tutte le università italiane.

Con Wing4students si partecipa a un'esperienza coinvolgente di **pratica della lingua inglese** e di **competizione**.

Il metodo DynEd utilizzato permette di studiare in qualunque momento, on o offline, e con ogni tipo di device tecnologico (Pc, tablet o smartphone).

## Il metodo DynEd

DynEd propone percorsi formulati automaticamente in base alle competenze personali di ognuno: i contenuti multimediali sono didatticamente ottimizzati e ritagliati su misura.

Per chi, con qualunque livello di partenza, si impegna in una pratica efficace e arriva quindi per merito alla fase finale, Wing4Students mette in palio dei premi economici e ulteriori occasioni di apprendimento.

## Iscrizione e avvio delle lezioni

L'iscrizione può essere effettuata **esclusivamente online entro il 31 gennaio 2019** e il corso ha inizio il primo febbraio con un **placement test** e l'avvio delle **lezioni online**, per poi concludersi alla fine di aprile.

## Il percorso

Da febbraio si può iniziare il percorso di pratica con il software, e in ogni lezione è importante riascoltare la frase, registrarsi, confrontare la propria voce con lo speaker madrelingua.

Un potente sistema di Intelligenza Artificiale integrato traccia e rielabora accessi, risposte, numero di clic sui pulsanti Ripetizione e Registrazione, accuratezza nel Riconoscimento Vocale.

Si è in grado così di valutare l'efficacia dello studio con il "Punteggio di Studio" e personalizzare automaticamente l'erogazione dei contenuti successivi.

Un tutor segue ogni partecipante e ne esamina il lavoro nei minimi dettagli. Sono previste cinque sessioni Skype da prenotare online secondo le proprie disponibilità.

Il corso è impostato secondo la dinamica del videogame per cui si passa al livello più avanzato solo dopo aver raggiunto la padronanza su quelli precedenti.

Ogni mese superano la selezione alla fase successiva solo due terzi dei partecipanti, quelli che hanno studiato meglio, cioè hanno il "Punteggio di Studio" più alto.

I Punteggi sono determinati e misurati scientificamente dagli Analytics di DynEd. Ogni mese viene pubblicata la classifica e il punteggio è calcolato sulla media del periodo.

## I premi

Quest'anno il montepremi complessivo è di oltre 12 mila euro:

- 500 euro saranno assegnati al vincitore,
- 400 euro al secondo classificato,
- 350 al terzo,
- a diminuire fino al cinquantesimo.

Inoltre:

- ai primi venti sarà regalato anche un corso trimestrale DynEd,
- i primi cinquanta si aggiudicheranno premi economici,
- i primi cento otterranno il diploma, un biglietto e una tenda per l'accesso ed il pernottamento gratuito a Campus Party 2019, evento di risonanza mondiale sul tema della innovazione tecnologica.

La premiazione avverrà a maggio nel corso di un evento pubblico come per le altre edizioni, i cui dettagli saranno definiti all'inizio del 2019.

### **Iscrizioni**

Iscrizioni alla [pagina web dedicata](#), come detto, entro il 31 gennaio 2019.

### **Informazioni**

Per maggiori informazioni contattare l'organizzazione via mail ([antonio.lasi@e-asy.it](mailto:antonio.lasi@e-asy.it)) o al numero di telefono **02-87068225**.